

Nombre:

## ACTIVIDAD: La Teoría de Juegos

**Objetivos:** Demostrar una manera de pensar sobre problemas y conflictos entre personas. Revelar que una estrategia efectiva puede ayudarte a ganar contra tus oponentes.

### Materiales

- M&Ms

### Procedimiento:

#### Juego 1:

1. Jugar 10 rondas de piedra, papel, o tijeras.
2. ¡Discutir!

#### Juego 2:

1. Pone 10 M&Ms en la mesa enfrente de cada grupo de dos personas.
2. Decidir quién va a ser el divisor y quién el decisor.
3. El decisor propone una división de los M&Ms y el decisor dice sí o no lo acepta.
4. Si no acepta, nadie recibe nada.
5. ¡Jugar una vez más!

### Reflexión

1. ¿Cuáles son las mejores estrategias para ganar en piedra papel o tijeras?
  
2. ¿En el juego 2, cual fue una buena estrategia? ¿Cambiaste la estrategia con más que una ronda?
  
3. ¿En el juego 2, es mejor ser divisor o decisor?

